Fisa cerintelor modul 1

1. **Descrierea problemei**

Miscarea este esentiala in vietile noastre, mersul pe bicicleta fiind o activitate sportiva placuta, care contribuie semnificativ la conditia fizica si la starea de sanatate. Dorim o aplicatie prin care sa motivam utilizatorii sa opteze spre un stil de viata sanatos, punandu-le la dispozitie o varietate de biciclete de inchiriat.

Modulul nostru se va ocupa de adaugarea anunturilor de biciclete, actualizarea acestor anunturi si, eventual, stergerea lor.

1. **Principalii actori si rolul acestora**

Actori umani: administrator;

Actori software: baza de date, server;

Actori hardware: dispozitivul de pe care se logheaza admin-ul.

1. **Scenarii de utilizare**

* Administratorul se poate conecta la orice moment al zilei la site-ul aplicatiei si se va loga folosind contul de administrator. Atunci cand acesta va dori sa adauge o bicicleta, acesta va trebui sa completeze un formular cu anumite campuri cu datele bicicletei cat si cele cu referire la conditiile de inchiriere. (ex. de date: poze, culoare, marca, date disponibile de inchiriere). La momentul adaugarii unei biciclete noi, aceasta va fi adaugata in baza de date.
* Fiecare bicicleta va avea o stare (disponibila, in reparatie, inchiriata, etc).
* Atunci cand administratorul doreste sa modifice ceva la o bicicleta, acesta va face **update.** El poate modifica anumite date din cadrul bicicletei, precum starea, acestea modificandu-se si in baza de date.
* Atunci cand administratorul doreste sa stearga o bicicleta din baza de date, acesta va face **remove.**
* ? De asemenea, administratorul va primi o lista de cereri de la celelalte module, pentru care va trebui sa execute anumite comenzi. (ex: o bicicleta a fost inchiriata, admin-ul va face update si va schimba statusul bicicletei in „inchiriata”, o bicicleta nu mai poate fi reparata, i se va da remove).
* Administratorul va putea executa operatii pe baza de date si fara un anume request (pentru popularea initiala a bazei de date etc)